

Ranuan kirkonkylän asemakaavan muutoksen hyväksyminen vanhan sairaalan alueella

Kaava- ja maapoliittinen 18.10.2022 § 11

Ranuan kirkonkylän asemakaavan muutos vanhan sairaalan alueella on ollut ehdotusvaiheessa nähtävillä 8.6.2022. - 8.7.2022 välisenä aikana.

Määräaikaan mennessä ehdotusvaiheen kuulemisessa vanhan sairaalan alueen osalta lausunnon jättivät Lapin ELY-keskus, Lapin liitto, Lapin maakuntamuseo ja Caruna Oy.

Tapani Honkanen tulee kokoukseen esittelemään vastineet annettuihin lausuntoihin ja muistutuksiin.

Esityslistan mukana jaetaan kirkonkylän asemakaavan vanhan sairaalan alueen osalta kaavoittajan vastineet annettuihin lausuntoihin ja muistutuksiin sekä hyväksyttävä kaavakartta, kaavamääräykset ja kaavaselostus.

Päätösehdotus Kaava- ja maapoliittinen työryhmä esittää kunnanhallitukselle ja edelleen valtuustolle, että valtuusto hyväksyy vanhan sairaalan alueen asemakaavan muutoksen MRL 52 §:n mukaisesti.

Päätös Hyväksyttiin yksimielisesti.

Lisätietoja asiasta antaa:
Tekninen johtaja/rakennustarkastaja Risto Niemelä
Puh. 040 704 9623, etunimi.sukunimi@ranua.fi

Kunnanhallitus 07.11.2022 § 204

Esityslistan mukana jaetaan kirkonkylän asemakaavan vanhan sairaalan alueen osalta kaavoittajan vastineet annettuihin lausuntoihin ja muistutuksiin sekä hyväksyttävä kaavakartta, kaavamääräykset ja kaavaselostus.

Päätösehdotus Kunnanhallitus päättää hyväksyä kaava- ja maapoliittisen työryhmän ehdotuksen.

Päätös Hyväksyttiin yksimielisesti.

Merkitään, että kunnanhallituksen jäsenet Aimo Kortesalmi ja Markus Ranua poistuivat kokouksesta tämän pykälän käsittelyn ja päätöksenteon ajaksi (osallisuusjäävi).

Merkitään, että Tapani Honkanen Seitap Oy:ltä esitteli asemakaavan muutoksen.

Lisätietoja asiasta antaa:
kunnanjohtaja Tuomas Aikkila
puh. 040 539 4293, etunimi.sukunimi@ranua.fi

Valtuusto 14.11.2022 § 44
344/10.02.03/2022

Päätös

Hyväksyttiin yksimielisesti.

Merkitään, että valtuutettu Aimo Kortesalmi poistui kokouksesta tämän pykälän käsittelyn ja päätöksenteon ajaksi (osallisuusjäävi).